



# Bases de participació per a la HackatH2On IoT 2021

A continuació, es detallen els termes i les condicions de participació en la **HackatH2On IoT 2021** (d'ara endavant, "**HackatH2On**" o "concurso") promoguda per **Aigües de Barcelona**, Empresa Metropolitana de Gestió del Cicle Integral de l'Aigua, SA (d'ara endavant, "**Aigües de Barcelona**" o l'"**organització**").

## 1. CONTEXT I OBJECTIUS

**Aigües de Barcelona** gestiona el cicle integral de l'aigua, des de la captació fins a la potabilització, el transport i la distribució, a més del sanejament i la depuració d'aigües residuals per al seu retorn al medi natural o la seva reutilització. D'aquesta manera, ofereix servei a prop de 3 milions de persones als municipis de l'Àrea Metropolitana de Barcelona.

**Aigües de Barcelona** està en procés d'implantació de la telectura; aquesta tecnologia registra i envia els consums (24 hores/dia) dels comptadors d'aigua que hi ha als domicilis. Aquestes dades s'emeten des del comptador als sistemes d'Aigües de Barcelona, perquè es puguin gestionar els consums d'una manera segura, eficient i sostenible. La telectura té una sèrie d'avantatges per als usuaris que la tenen instal·lada, ja que els permet conèixer les seves dades de consum diàries, saber si estan tenint consums irregulars o bé si han tingut una fuga d'aigua a casa seva, atès que el sistema envia alertes.

La telelectura és una innovació tecnològica desenvolupada per l'equip d'Aigües de Barcelona amb la finalitat d'ajudar a millorar la gestió dels recursos hídrics i oferir als seus clients serveis de valor afegit.

Actualment, Aigües de Barcelona té 720.000 comptadors amb tecnologia de telelectura, i l'objectiu és arribar als 1,4 milions el 2025. Ampliar el nombre de comptadors de telelectura serà clau per garantir una gestió adequada dels recursos hídrics adaptada a la demanda i l'ús de l'aigua, i és un dels grans objectius que des d'Aigües de Barcelona ens hem proposat aconseguir.

El sistema de telelectura s'està implantant de manera gradual en els diferents municipis en els quals treballem. Actualment, es disposa de telelectura a:

- Barcelona (tots els districtes, excepte Nou Barris i Sant Andreu)
- L'Hospitalet de Llobregat
- Begues
- Castelldefels
- Gavà
- Sant Climent de Llobregat
- Viladecans
- Sant Boi de Llobregat
- Torrelles de Llobregat
- Pallejà
- El Papiol
- Sant Feliu de Llobregat
- Sant Just Desvern
- Sant Joan Despí
- Esplugues de Llobregat
- Cornellà
- Cerdanyola
- Sant Adrià de Besòs
- Montcada i Reixac
- Montgat

La tecnologia Allwize és la que s'utilitza en els comptadors de telelectura des de fa més de 10 anys, i es caracteritza per:

- Gran penetració en diferents materials i superfícies.
- Àmplia cobertura, fins a 20 km.
- Consum d'energia molt baix; les bateries poden durar fins a 20 anys per a freqüències de missatge d'1/dia.
- Solució flexible, ofereix la possibilitat d'utilitzar la xarxa per a diferents tasques.

Hi ha la possibilitat d'incorporar funcionalitats d'IoT associades a aquesta tecnologia Allwize, que podrien ajudar a donar resposta a necessitats dels clients d'**Aigües de Barcelona**. Aquest és l'objectiu que persegueix la **Hackath2On: explorar les possibilitats d'ús d'aquesta tecnologia per oferir serveis de valor a les persones, a la ciutat o a l'entorn per contribuir a millorar l'ecosistema urbà**. En definitiva:

1. Crear valor per a una futura metròpoli Barcelona sostenible a través de l'aigua.
2. Treballar per millorar la qualitat de vida de les persones.
3. Contribuir a generar un ecosistema urbà que sigui sostenible, resilient i pròsper.

## 2. REPTES

Els reptes que s'han definit per a aquesta **HackatH2On** són:

### Repte 1 > Persones



**Aigües de Barcelona** és una empresa compromesa amb els ciutadans, que fomenta la innovació i el valor social, la implicació i el diàleg i la transparència amb els clients i els ciutadans, i, a partir d'aquests principis, es treballa en programes d'inclusió i ocupació, que busquen integrar les millors capacitats i talent dins de la Companyia.

**El repte > Promoure el valor integrador de l'aigua en la societat**

### Repte 2 > Ciutat



La transformació digital i la innovació ens permeten donar resposta a les necessitats d'una *smart city* en el marc del cicle integral de l'aigua i l'economia circular.

**El repte > Impulsar serveis digitals de valor afegit vinculats al cicle de l'aigua per a una *smart city* inclusiva i resilient**

### Repte 3 > Medi ambient

Excel·lència operativa, com a garantia de competitivitat i sostenibilitat a mitjà i llarg termini, promovent el valor mediambiental d'una manera innovadora.



**El repte > Potenciar accions que siguin motor de canvi sobre el canvi climàtic vinculat al cicle de l'aigua**

Els participants podran trobar aquests reptes al web oficial:

<https://www.aiguesdebarcelona.cat/es/HackatH2On>

## 3. PARTICIPANTS

La **HackatH2On** s'adreça a totes aquelles persones apassionades per la tecnologia i la innovació que vulguin generar i descobrir nous usos amb les eines al seu abast. Hi poden participar tant persones amb coneixement previ de les tecnologies de telecomunicació com aquelles que aportin idees innovadores per a la resolució dels reptes proposats, amb solucions *ad hoc* o adaptant a aquest àmbit idees provinents d'altres sectors.

No és imprescindible tenir un equip o un projecte previ per participar en la **HackatH2On**, encara que sí que és recomanable. Als punts següents d'aquestes bases de participació es detalla el procés d'inscripció i selecció d'equips.

És imprescindible que totes les persones premiades (i la majoria dels membres de l'equip) estiguin presents de manera telemàtica durant l'acte del lliurament de premis.

La comunicació dels guanyadors es farà a l'esdeveniment final de la **HackatH2On**, i els seus noms es publicaran, com a mínim, a la pàgina web d'**Aigües de Barcelona**: <https://www.aiguesdebarcelona.cat>.

### 3.1. Els perfils que poden participar en aquesta HackatH2On són:

- Emprenedors/es
- Creatius/ves (disseny, experiència d'usuari)
- Desenvolupadors/es tècnics
- Comunicació i màrqueting
- Desenvolupadors/es de negocis
- Estudiants
- Professionals de *start-ups*
- Petites empreses
- Centres de recerca

### 3.2. Nombre d'equips participants

- Poden participar en la **HackatH2On** un nombre màxim de 15 equips, cinc per cada repte.
- Els equips han d'estar formats per un mínim de dues persones i un màxim de sis persones.

### 3.3. Condicions de participació:

- L'edat mínima dels participants és de 18 anys.
- L'emplenament del formulari d'inscripció a la **HackatH2On** implica que el participant coneix i accepta aquestes bases legals.
- La inscripció és totalment gratuïta.

## 4. FASES I CALENDARI

La **HackatH2On** es compon de les fases següents:

**4.1. Inscripció.** La inscripció només es pot fer mitjançant el formulari *online* que s'habilitarà al web:

<https://www.aiguesdebarcelona.cat/es/HackatH2On>

La inscripció per equips o grups ja establerts s'ha de fer de la manera següent:

La inscripció s'ha de fer en nom del coordinador/a de l'equip, que ha d'omplir el formulari d'inscripció (formulari 1) amb les seves dades, definir, al seu torn, un acrònim o nom per al seu equip o grup i concretar només el nombre de participants que formaran part de l'equip. A fi que l'organització pugui distribuir els equips o els grups de manera equitativa entre els

diferents reptes, el coordinador/a ha de seleccionar, per ordre de preferència, els reptes als quals l'equip voldria donar resposta.

També hi ha la possibilitat d'inscriure-s'hi de manera individual (en cas que no es disposi d'equip), per participar en la **HachatH2On**. Simplement cal mencionar al formulari (formulari 1) que no es disposa d'equip. En aquest cas, l'organització, durant el procés de selecció, i si la persona individual és seleccionada per participar en la **HackathH2On**, s'encarregarà de buscar un equip perquè les persones que s'inscriguin de manera individual hi puguin participar.

El coordinador/a de l'equip o la persona que s'inscriu de manera individual ho ha de fer omplint els camps següents:

### Formulari 1: dades per a la inscripció (grup o individual)

- Nom
- Cognoms
- Confirma que tens més de 18 anys
- Codi postal
- Adreça de correu electrònic
- Telèfon
- Perfil a LinkedIn
- Perfil a Twitter
- Nivell d'estudis:
  - Formació professional
  - Batxillerat
  - Universitaris
  - Màster, especialització o equivalents
  - Doctorat
- Defineix el teu perfil professional:
  - Emprenedor/a
  - Creatiu/va (disseny, experiència d'usuari)
  - Desenvolupador/a tècnic
  - Comunicació o màrqueting
  - Desenvolupador/a de model de negoci
  - Estudiant
  - Professional de *start-up*
  - Treballador/a per compte d'altri
  - Investigador/a
  - Altres
- Actualment treballes?
- És la teva primera *hackathon*?
- Si no és el primer cop, en quines altres *hackathons* o esdeveniments similars has participat?
- Tens un equip format o et presentes individualment?
  - Tinc un equip.
  - Em presento individualment.
- En cas que et presentis amb un equip, indica'ns l'acrònim o el nom de l'equip.
- Nombre de persones que formen l'equip.
- Us falta algun perfil per completar l'equip?
- Quin tipus de perfil us falta?
- A la **HackathH2On** desenvolupareu un projecte centrat en un repte concret. Puntua, segons l'ordre de preferència, els reptes en els quals vols participar (on 1 és el més prioritari i 3 és el menys prioritari).

- Informació bàsica en matèria de protecció de dades personals i acceptació de la política de privacitat.
- Informació i acceptació de les bases de participació.
- Sol·licitud de consentiment per a l'ús dels drets d'imatge, així com per a l'enviament d'informació sobre activitats.

El termini d'inscripció és **del 5 de juliol al 30 de setembre**.

#### 4.1.1. Selecció d'equips

La selecció d'equips la farà l'organització, **de l'1 al 6 d'octubre**.

Basant-se en totes les inscripcions rebudes, **Aigües de Barcelona** agruparà un màxim de 15 equips, amb un mínim de dues persones i un màxim de sis persones per equip, per participar en la **HackatH2On** (i amb un màxim de cinc equips per repte).

Els **critèris de selecció i creació d'equips** es detallen al punt **4.1.2** d'aquestes bases de participació. Es notificarà als seleccionats per correu electrònic que han estat escollits per participar en la **HackatH2On**. Els que no hagin estat seleccionats també rebran un correu electrònic de l'organització.

Un cop feta la selecció d'equips, detallada en aquest punt, i notificada la participació en la **HackatH2On**, els altres participants corresponents al grup o equip esmentat s'han d'inscriure, de manera individual, mitjançant un formulari (formulari 2) que l'organització enviarà al coordinador/a.

#### **Formulari 2: dades per formar els equips (cal reenviar-lo a les persones que formin l'equip)**

- Nom
- Cognoms
- Confirma que tens més de 18 anys
- Adreça de correu electrònic
- Telèfon
- Perfil a LinkedIn
- Perfil a Twitter
- Nivell d'estudis:
  - Formació professional
  - Batxillerat
  - Universitaris
  - Màster, especialització o equivalents
  - Doctorat
- Defineix el teu perfil professional:
  - Emprenedor/a
  - Creatiu/va (disseny, experiència d'usuari)
  - Desenvolupador/a tècnic
  - Comunicació o màrqueting
  - Desenvolupador/a de model de negoci
  - Estudiant
  - Professional de *start-up*
  - Treballador/a per compte d'altri

- Investigador/a
- Altres
- Actualment treballes?
- És la teva primera *hackathon*?
- Si no és el primer cop, en quines altres *hackathons* o esdeveniments similars has participat?
- Selecciona el nom de l'equip en aquesta llista.
- Informació bàsica en matèria de protecció de dades personals i acceptació de la política de privacitat.
- Informació i acceptació de les bases de participació.
- Sol·licitud de consentiments per a l'ús dels drets d'imatge, així com per a l'enviament d'informació sobre activitats.

#### 4.1.2. Criteris de selecció dels equips

Un cop rebudes totes les inscripcions, es completaran els equips inscrits amb els participants individuals per crear equips interdisciplinaris. En cas que el nombre d'inscripcions sigui massa elevat per formar 15 equips de grandària adequada (entre dues i sis persones per equip), es farà una selecció d'equips amb els participants disponibles. Per a la selecció i la creació dels equips participants es valoraran els punts següents amb pesos:

- Composició de l'equip (80 %): interdisciplinarietat de l'equip, varietat de perfils i experiències prèvies.
- Experiència en esdeveniments similars (20 %): participació dels membres de l'equip en altres esdeveniments, *hackathons* o similars.

Amb aquests criteris es completaran els equips amb inscripcions individuals i, si cal, s'avaluaran els equips i s'escolliran els 15 més ben valorats. Els equips poden indicar en la inscripció en quin repte de la **Hackath2On** prefereixen participar. En ordre decreixent de puntuació, els equips seran assignats al repte que hagin marcat com a preferit. Per a cada repte s'assignaran cinc equips.

En cas que un equip hagi escollit un repte que ja s'ha omplert amb cinc equips de puntuació més alta, se li proposarà participar en el repte disponible següent. A partir d'aquest moment, l'equip tindrà 24 hores per notificar si accepta participar en el repte assignat. En cas que un equip s'hi negui, es disposarà de l'equip següent que tingui la puntuació més alta i hagi escollit el repte lliure com a preferit.

#### 4.1.3. Enviament del material

Per al desenvolupament correcte de la **Hackath2On**, tots els equips rebran un *kit* de benvinguda, que inclourà:

- 2 *kits* de tecnologia Wize enfocats a donar resposta al repte, i que inclouran:
  - AllWize K2: placa de desenvolupament compatible amb el format MKR i amb la plataforma Arduino, per crear fàcilment objectes connectats a través del protocol Wize – <https://www.allwize.io/product-page/the-allwize-k2>.
  - AllWize K2 Carrier: placa base per a l'AllWize K2 per ampliar les seves possibilitats i permetre la connexió de múltiples sensors tipus Grove.

- AllWize I1: passarel·la de dades de Wize a wifi per implementar la connexió de dispositius Wize locals a plataformes d'internet amb plataformes que disposin d'API MQTT, RESTful i altres.
- MicroUSB cables
- 169 MHz antenna
- UFL to SMA pigtail
- USB drive with a VirtualBox Machine image

Segons el repte en què participi l'equip, es s'entregarà un grup de sensors diferent.

Repte 1. Persones:

- Cables Dupont-Grove (*pack* de 5)
- Grove Touch Sensor
- Grove Hall Sensor
- Grove Potentiometer
- Grove Encoder
- Grove Water Level Sensor
- Grove Piezo Vibration Sensor
- Grove Vibration Sensor
- Grove 3 Axis Accelerometer
- Integrated Pressure Sensor Kit (MPX5700AP)

Repte 2. Ciutat:

- Cables Dupont-Grove (*pack* de 5)
- Grove Touch Sensor
- Grove Hall Sensor
- Grove Encoder
- Grove Slide Potentiometer
- Grove Digital PIR
- Grove Ultrasonic
- Grove Microphone
- Grove Water Level Sensor
- Grove 3 Axis Accelerometer
- Grove Vibration Sensor
- Grove 3-Axis Compass
- Grove BME280 (temp & hum & pres)

Repte 3. Medi ambient:

- Grove Touch Sensor
- Grove Potentiometer
- Grove PPD42NS (dust)
- Grove BME280 (temp & hum & pres)
- Grove Air Quality Sensor
- Grove Multichannel gas sensor

- Altres materials promocionals de la **Hackath2On**.



Un cop seleccionats els equips participants, es faran els enviaments dels *kits* de treball a l'adreça que el coordinador/a de cada equip indiqui a l'organització, el qual s'ha d'encarregar de fer arribar els materials als altres companys/es.

Per als equips que ha format l'organització, serà la mateixa organització qui designi el coordinador/a, que ha d'indicar l'adreça de lliurament dels *kits* de benvinguda per al desenvolupament del projecte i s'ha d'encarregar de fer arribar els materials als altres companys/es de l'equip al qual estigui adscrit.

L'organització enviarà els materials necessaris per al desenvolupament de la **HackatH2On del 7 al 14 d'octubre**.

#### 4.2. Kick-off

La data prevista per al *kick-off* d'aquesta **HackatH2On** és el 15 d'octubre de 2021, de 10.00 a 12.00 h.

10.00 h Benvinguda

10.10 h Presentació per **Aigües de Barcelona** de la **HackatH2On** (temes, mentor, funcionament, valoració...)

10.25 h Ponència d'un convidat extern

10.50 h Distribució en sales per reptes i tecnologia

11.00 h Inici de les sessions

##### Sala del repte 1

11.00 h Presentació del repte 1

11.20 h Presentació de la tecnologia 1 d'Allwize

11.40 h Dubtes/diàleg

12.00 h Tancament

##### Sala del repte 2

11.00 h Presentació del repte 2

11.20 h Presentació de la tecnologia 2 d'Allwize

11.40 h Dubtes/diàleg

12.00 h Tancament

##### Sala del repte 3

11.00 h Presentació del repte 3

11.20 h Presentació de la tecnologia 3 d'Allwize

11.40 h Dubtes/diàleg

12.00 h Tancament

L'esdeveniment tindrà lloc en format *online* a través de la plataforma Teams.

Els equips seleccionats per participar en la **HackatH2On** rebran la convocatòria per correu electrònic, així com el detall de la jornada.

#### 4.3. Acompanyament d'experts

### **Mentoring Allwize**

Durant la setmana següent (del **18 al 22 d'octubre 2021**), es duran a terme un seguit de formacions *online* de les tecnologies Wize i altres temes relacionats amb el prototipatge de solucions que es desenvoluparà. Aquests tallers s'oferiran en forma de vídeos i s'aniran penjant progressivament a la plataforma Teams durant la setmana. La plataforma permetrà interactuar amb els instructors per a dubtes i preguntes, així com consultar els altres companys/es participants.

Els tallers teòrics faran referència a les temàtiques següents:

- Bàsics d'IoT
- Ecosistema LPWAN
- Components de radiofreqüència
- Tecnologies Wize

Així mateix, s'oferirà un taller pràctic en directe a través de la plataforma Teams, en què s'utilitzaran part dels materials obtinguts al *kit* de desenvolupament.

Durant la realització de la **HackatH2On**, els equips tindran a la seva disposició mentors especialitzats en tecnologia Allwize, que s'encarregaran de resoldre dubtes que hi estiguin relacionats i oferir suport en el desenvolupament dels projectes.

### **Mentoring Reptes**

Durant tota la **HackatH2On**, els equips tindran a la seva disposició persones a les quals podran acudir per fer preguntes i resoldre dubtes concrets sobre els reptes. A més, cada equip comptarà amb un mentor/a que li farà un seguiment més estret durant tota la competició.

### **Mentoring Comunicació**

Tots els equips disposaran d'una *masterclass* amb un expert/a en comunicació, a fi de poder entrenar les capacitats necessàries per presentar les seves solucions.

Així mateix, i abans de la final de la **HackatH2On**, els equips tindran la possibilitat de fer un assaig de les seves *elevator pitch*. Per la seva banda, els sis finalistes que presentin les seves solucions en directe a la final també podran fer un últim assaig.

Els mentors/es que ajudaran els equips i els participants durant la **HackatH2On** constaran a la seva pàgina web oficial: <https://www.aiguesdebarcelona.cat/es/HackatH2On>.

## **4.4. Definició i prototipatge de solucions**

Els equips tindran **del 25 al 29 d'octubre** per desenvolupar i prototipar les solucions als reptes indicats al punt 2 d'aquestes bases de participació, basant-se en els *kits* lliurats.

Un cop desenvolupat el prototip de la solució, s'ha de presentar en format vídeo per a l'avaluació d'un jurat, tal com s'indica a l'apartat 5 d'aquestes bases de participació.

D'aquesta primera avaluació en sortiran **dos equips finalistes per a cada repte**, que seran avaluats per un jurat que escollirà, durant la realització de l'esdeveniment final, un equip guanyador per a cada un dels reptes proposats per **Aigües de Barcelona**.

La informació detallada de la presentació de projectes es troba al punt 5 d'aquestes bases de participació.

Quan un equip superi la primera avaluació i formi part del grup de finalistes, li ho notificaran per correu electrònic perquè pugui fer la presentació en directe amb el jurat final.

#### 4.5. Final de la HackatH2On

La **HackatH2On** es tancarà amb un esdeveniment final que tindrà lloc, en format *online* a través de la plataforma Teams, el **5 de novembre de 2021**. En aquest esdeveniment final, els dos equips finalistes que hagin estat seleccionats per cada repte presentaran la seva solució en directe, per a la posterior avaluació de jurat.

18.00 h Benvinguda i presentació de la jornada

18.05 h Presentació del repte "Persones"

18.10 h Presentació de l'equip 1 del repte "Persones"

18.20 h Presentació de l'equip 2 del repte "Persones"

18.30 h Presentació del repte "Ciutat"

18.35 h Presentació de l'equip 3 del repte "Ciutat"

18.45 h Presentació de l'equip 4 del repte "Ciutat"

18.55 h Presentació del repte "Medi ambient"

19.00 h Presentació de l'equip 5 del repte "Medi ambient"

19.10 h Presentació de l'equip 6 del repte "Medi ambient"

19.20 h La **HackatH2On** en imatges

(vídeo de la **HackatH2On** i agraïment als mentors, el jurat i l'equip tècnic)

19.30 h Resolució del jurat i lliurament "virtual" dels premis a cadascun dels guanyadors per a cada un dels reptes

19.55 h Tancament de la jornada

L'organització es reserva el dret de modificar els calendaris dels esdeveniments de *kick-off*, desenvolupament i esdeveniment final de la **HackatH2On**. En cas de modificació, s'informarà dels canvis a través de la pàgina web <https://www.aiguesdebarcelona.cat/es/HackatH2On>. **Aigües de Barcelona** recomana als participants visitar el lloc web per si es produeix algun canvi en els horaris o la forma de desenvolupament de la **HackatH2On**.

## 5. PROJECTES

Els projectes que es desenvolupin a la **HackatH2On** han d'utilitzar les tecnologies Wize per aportar una solució al repte al qual estigui participant cada equip.

El projecte desenvolupat pels diferents equips ha d'estar basat obligatòriament en les tecnologies de comunicació Wize. Per tant, han d'utilitzar els equips de comunicació Wize inclosos al *kit* i, com a mínim, un dels sensors del *kit*. Es valorarà molt positivament que els projectes incloguin altres sensors no inclosos al *kit*.

Poden ser solucions totalment noves o bé solucions existents adaptades a les tecnologies Wize. Un cop desenvolupada la solució que presentaran a la competició, cada equip ha de gravar un vídeo de 8 minuts el qual també s'ha d'exposar.

Els passos que cal seguir perquè el projecte sigui avaluat són:

- Desenvolupar un vídeo de màxim 8 minuts, explicant el projecte.
- Penjar el vídeo a la carpeta del Teams que l'organització especificarà el dia 29 d'octubre abans de les 11.00 h.
- Un jurat<sup>1</sup> escollirà, basant-se en els criteris de selecció que s'indiquen a continuació, els dos projectes finalistes de cada un dels reptes, en total sis projectes finalistes.

Les tres solucions guanyadores (una per a cada repte) se seleccionaran basant-se en els criteris i els pesos següents:

- Viabilitat de la idea (25%)
- Originalitat i innovació de la proposta museogràfica (25%)
- Impacte en la societat i escalabilitat/universalitat (25%)
- Adaptació als reptes plantejats (25%)

Els jurats avaluaran cadascun dels criteris esmentats amb un màxim de 5 punts i se sumaran els punts de cada criteri com a nota final del projecte (màxim de 20 punts).

El divendres 5 de novembre se celebrarà l'esdeveniment final en què aquests sis finalistes explicaran el seu projecte en directe. És possible que el jurat faci preguntes als membres de l'equip. Els criteris d'avaluació per als equips finalistes seran:

- Viabilitat de la idea (25%)
- Originalitat i innovació de la proposta museogràfica (25%)
- Impacte en la societat i escalabilitat/universalitat (25%)
- Adaptació als reptes plantejats (25%)

## 6. JURAT

El jurat estarà format per experts/es de reconeguda trajectòria en el sector de l'aigua, la innovació tecnològica, la comunicació i la ciència, així com representants d'**Aigües de Barcelona** o Suez.

La composició del jurat es mostrarà a la pàgina web oficial de la **Hackath2On**: <https://www.aiguesdebarcelona.cat/es/Hackath2On>.

---

1. La informació detallada dels integrants del jurat es troba al punt 6 d'aquestes bases de participació.

### 6.1. Jurat de la fase de selecció de finalistes

Aquest jurat serà el responsable de decidir els equips finalistes per presentar les seves solucions a l'esdeveniment final. Es formarà un jurat per a cada un dels reptes (tres en total). El perfil dels integrants del jurat estarà relacionat amb el repte en què participin o les tecnologies Wize. Les persones que faran de jurat valoraran els vídeos creats pels diferents equips del repte en què participen explicant el projecte realitzat. El jurat escollirà dos equips finalistes per al repte, seguint els criteris d'avaluació detallats al punt 5 d'aquestes bases de participació.

Els equips seleccionats per presentar les seves solucions a la final seran notificats per correu electrònic.

### 6.2. Jurat de l'esdeveniment final

Aquest jurat serà el responsable d'escollir els tres equips guanyadors de la **HackatH2On**, durant l'esdeveniment final que tindrà lloc el 5 de novembre a les 18.00 h, basant-se en els criteris de selecció detallats al punt 5 d'aquestes bases de participació.

Durant la realització de l'esdeveniment es comunicaran els equips guanyadors.

## 7. PREMIS

**Aigües de Barcelona** concedirà un premi de **1.000 €<sup>2</sup>** al projecte guanyador de cada un dels reptes (per tant, tres premis de 1.000 € cada un, en total), entre els seleccionats per presentar-se a l'esdeveniment final del 5 de novembre de 2021 pel jurat final de la **HackatH2On**.

Excepte comunicació en contra, el premi es repartirà de manera proporcional entre els participants de l'equip premiat. L'organització de la **HackatH2On** no es responsabilitza de possibles disputes entre els membres de l'equip en relació amb els premis.

Els premis poden quedar deserts per decisió del jurat final de la **HackatH2On**.

## 8. CONSULTES I SUGGERIMENTS

Per resoldre qualsevol dubte o fer algun suggeriment, es pot contactar amb l'organització mitjançant l'adreça de correu electrònic següent: [HackatH2On@aiguesdebarcelona.cat](mailto:HackatH2On@aiguesdebarcelona.cat).

## 9. CONDICIONS GENERALS

La presentació d'una idea i projecte a la **HackatH2On** implica l'acceptació íntegra i incondicional dels termes i les condicions que s'expressen en aquestes bases reguladores, així com la interpretació que en faci **Aigües de Barcelona**.

Per tant, les persones participants es comprometen a assistir a la **HackatH2On** en cas que siguin seleccionades, fer una presentació en públic del seu projecte i participar en les

---

2. Quantitats netes, un cop aplicades les retencions legals corresponents, de conformitat amb la legislació fiscal vigent.

presentacions i les discussions informals amb les parts interessades, i complir així mateix totes les normes de la **HackatH2On**.

L'incompliment d'aquestes bases o la manca de veracitat en totes les manifestacions i garanties que facin els participants comportaran l'exclusió de la **HackatH2On** i la pèrdua de tots els premis o distincions que s'hagin concedit. **Aigües de Barcelona** es reserva el dret a desqualificar qualsevol projecte que, segons el seu parer, violi els procediments i les normes de la competició, i les seves decisions seran definitives i vinculants.

Així mateix, els participants han d'acceptar les decisions del jurat pel que fa a la selecció de les idees finalistes i els guanyadors de la **HackatH2On**. L'organització es reserva el dret a introduir canvis en la mecànica o el funcionament de la **HackatH2On** en qualsevol moment i o finalitzar-la de manera anticipada si és necessari per una causa justa, sense que d'això se'n pugui derivar cap responsabilitat. No obstant això, aquests canvis es comunicaran degudament. Aigües de Barcelona farà tot el possible per evitar que qualsevol canvi perjudiqui uns participants respecte d'altres.

Aquestes bases constitueixen un únic acord entre **Aigües de Barcelona** i els participants en la **HackatH2On**.

Tots els drets sobre la **HackatH2On** són titularitat d'**Aigües de Barcelona**.

Per al coneixement de qualsevol litigi que es pugui plantejar quant a la interpretació o l'aplicació d'aquestes bases, la llei aplicable és l'espanyola. Tant l'organització com els participants en aquesta **HackatH2On** se sotmeten expressament a la jurisdicció i la competència dels jutjats i els tribunals de la ciutat de Barcelona, amb renúncia expressa a qualsevol altre fur que els pugui correspondre.

### **Sobre els premis**

No s'oferiran premis alternatius si els guanyadors decideixen rebutjar els premis. Aquests premis són personals i intransferibles i poden estar subjectes a canvis o modificacions aliens a l'organització de l'esdeveniment.

## **10. POLÍTICA DE PRIVACITAT**

**Aigües de Barcelona**, Empresa Metropolitana de Gestió del Cicle Integral de l'Aigua, SA (d'ara endavant, "**Aigües de Barcelona**"), amb CIF A66098435 i domicili al carrer del General Batet, número 1-7, 08028 Barcelona, és la responsable del tractament de les dades personals facilitades pels participants en la seva inscripció, així com de les dades que es derivin de la seva participació en la **HackatH2On IoT 2021** (d'ara endavant, "**HackatH2On**" o "concurso"), que utilitzarà per tramitar la inscripció, l'admissió de la candidatura, si s'escau, i la gestió de la participació i la selecció de l'equip guanyador de la **HackatH2On IoT 2021**.

Els participants tenen dret a exercir els seus drets en matèria de protecció de dades, així com a obtenir informació addicional sobre el tractament de les seves dades personals a la [política de privacitat](#) següent.

## 11. DRETS D'IMATGE

**Aigües de Barcelona** sol·licitarà a les persones que s'inscriguin per participar en la **Hackath2On** l'autorització expressa per a la captació i la difusió de la seva imatge durant la seva participació en la **Hackath2On**, en els termes que s'indiquen en el document d'autorització per a l'ús de la imatge, al qual poden accedir mitjançant l'[enllaç següent](#). L'acceptació dels termes del document és opcional.

Tal com s'indica al llarg d'aquestes bases de participació, les activitats i les sessions de la **Hackath2On IoT 2021** es faran en format *online* a través de la plataforma Teams, durant el transcurs de les quals l'ús de la càmera és voluntari i així es recordarà l'inici de cada sessió. Si alguna de les sessions s'ha d'enregistrar, se n'informarà prèviament els assistents, perquè puguin desactivar la càmera, si ho desitgen.

## 12. CONFIDENCIALITAT I PROPIETAT INTEL·LECTUAL I INDUSTRIAL

### Confidencialitat

Tota la informació o dades, documentació, contrasenyes, programari, material de capacitació i tècniques posats directament o indirectament a disposició dels participants en la **Hackath2On** per **Aigües de Barcelona** seran tractats amb confidencialitat, i no poden ser posats en coneixement o transmesos de qualsevol manera a tercers pel participant, ni explotats comercialment per aquest participant o en nom seu. El participant s'obliga, si Aigües de Barcelona ho sol·licita i un cop finalitzat el concurs, a eliminar i destruir, dels seus equips i eines de gestió i correu electrònic, així com el que es trobi en suport paper, tota la informació i dades proporcionades per **Aigües de Barcelona**.

Tots els materials presentats pels participants han de ser apropiats per a la seva difusió pública. No poden incloure informació confidencial que els participants no vulguin fer pública, o bé ho han de comunicar expressament a l'organització per evitar-ne la divulgació.

### Propietat intel·lectual i industrial

Els participants garanteixen, amb total indemnitat per a l'organització, que l'autoria dels projectes presentats els pertany legítimament conforme a dret, que no són una còpia ni una modificació total o parcial de cap altra i que no vulneren cap dret de propietat intel·lectual o industrial, deure de secret o pacte de confidencialitat.

En particular, els participants no poden utilitzar cap material protegit per copyright, marca o un altre dret de propietat intel·lectual o industrial sense el permís exprés del titular de drets d'autor, marca o un altre dret de propietat intel·lectual o industrial. Els participants són els únics responsables de qualsevol dany derivat de qualsevol infracció de copyright, marca o un altre dret de propietat intel·lectual o industrial o qualsevol altre dany que es derivi d'aquesta publicació.

Els participants també són els responsables d'assegurar que les idees i els projectes presentats no són ofensius, denigrants, no inciten a la violència o al racisme o vulneren els drets fonamentals o les llibertats públiques, ni tampoc suposen una intromissió en la intimitat personal o familiar de les persones físiques ni una violació del dret a l'honor de tercers, respectant en tot cas les normes de convivència i el codi ètic de la clàusula 13 d'aquestes bases.

Els participants conserven l'autoria dels seus projectes i cedeixen a **Aigües de Barcelona** amb caràcter no exclusiu els drets d'explotació sobre aquests projectes, en particular per al seu ús i desenvolupament en la gestió del servei del cicle integral de l'aigua.

A l'efecte anterior, els participants cedeixen a **Aigües de Barcelona** els drets d'ús, reproducció, distribució, comunicació pública i transformació dels projectes presentats, de manera no exclusiva, per a tothom i per a tota la durada legalment establerta a la vigent Llei de propietat intel·lectual, únicament a l'efecte de la gestió que **Aigües de Barcelona** fa del servei del cicle integral de l'aigua.

L'atorgament dels drets assenyalats al paràgraf anterior es fa de manera gratuïta, sempre que **Aigües de Barcelona** no porti a terme un ús lucratiu dels projectes presentats; en cas contrari, els participants i **Aigües de Barcelona** han d'establir, si escau, els termes de l'explotació comercial dels projectes.

Així mateix, si els participants volen explotar els seus projectes o el desenvolupament d'aquests projectes amb vocació comercial, han d'oferir amb caràcter preferent a **Aigües de Barcelona** una cessió dels drets d'explotació. En aquest cas, els participants i **Aigües de Barcelona** negociaran les condicions i els termes per dur a terme, en cas d'acord, aquesta cessió de tots els drets d'explotació a **Aigües de Barcelona**.

En tot cas, els projectes que dugui a terme **Aigües de Barcelona** seran propietat exclusiva seva, que exercirà tots els drets de propietat intel·lectual o industrial sobre els desenvolupaments esmentats.

Finalment, els participants consenten la divulgació i la comunicació dels seus projectes per part d'**Aigües de Barcelona**, i és responsabilitat d'aquests participants la protecció dels seus projectes a l'efecte de la Llei de propietat intel·lectual o industrial que, si s'escau, correspongui. Per tant, l'organització queda eximida de qualsevol responsabilitat en aquesta matèria.

## 13. NORMES DE CONVIVÈNCIA I CODI ÈTIC

Els participants es comprometen a complir el codi ètic de la competició:

- Només seran vàlides aquelles aportacions de solucions innovadores que estiguin relacionades directament amb els reptes proposats al punt 2.
- La solució no pot tenir referències ni continguts sexualment explícits o suggeridors, violents o despectius cap a col·lectius ètnics, racials, de gènere, religiosa, professional o d'edat, profans o pornogràfics.
- El projecte amb el qual es participi no pot promocionar medicaments il·legals o armes de foc (o l'ús de qualsevol dels anteriors), o qualsevol activitat que pugui ser insegura o perillosa, o amb missatges polítics.
- El projecte no pot ser obscè o ofensiu, ni donar suport a cap forma d'odi o de grups d'odi; ni comentaris despectius sobre **Aigües de Barcelona** o els seus serveis, ni sobre altres persones, empreses o productes vinculats.
- El projecte amb el qual es participi no pot contenir les marques o logotips que siguin propietat d'altres o fer publicitat o promoció de qualsevol marca o producte de qualsevol mena.
- El projecte no pot contenir materials amb drets d'autor propietat de tercers (incloent-hi fotografies, escultures, pintures i altres obres d'art o imatges publicades en llocs web o a la televisió, pel·lícules o altres mitjans) sense el permís exprés del titular dels drets.



- El projecte no pot contenir materials que incloguin els noms, les imatges, les fotografies o altres indicis per identificar a qualsevol persona, sense el permís escrit.
- El projecte amb el qual es participi no pot violar en cap cas les lleis nacionals vigents.

## 14. RESPONSABILITATS

Els participants han de mantenir indemne en tot moment **Aigües de Barcelona** davant de reclamacions de tercers. En aquest supòsit, se'n faran responsables i assumiran íntegrament a càrrec seu qualsevol cost o càrrega que es pugui derivar a favor de tercers a conseqüència d'accions, reclamacions o conflictes derivats de l'incompliment de les obligacions establertes en aquestes bases.

**Aigües de Barcelona** no es responsabilitza de les possibles eventualitats fortuïtes que puguin afectar el desenvolupament de la **HackatH2On**. Així mateix, **Aigües de Barcelona** no es fa responsable en cap cas dels errors en la prestació dels serveis de qualsevol altra persona o entitat la participació de la qual sigui necessària per al desenvolupament de la **HackatH2On**.

**Aigües de Barcelona** es reserva la facultat d'adoptar totes les mesures que siguin oportunes per evitar qualsevol conducta que sospiti que té per finalitat o efecte qualsevol intent d'actuar en frau d'aquesta **HackatH2On** o en incompliment de les seves normes o en perjudici d'altres participants. La primera i immediata conseqüència serà l'exclusió del participant i la pèrdua de tot dret al premi que eventualment hagi obtingut, i sense perjudici de qualssevol altres accions legals que siguin procedents, inclosa la corresponent indemnització de danys i perjudicis.

Finalment, **Aigües de Barcelona** es reserva el dret a excloure els participants en cas d'aportar o penjar material que contingui virus, cucs o qualsevol altre codi informàtic destinat —o apte— a fer mal, interferir, interceptar o vulnerar la seguretat de qualsevol sistema, informació o dades. Tot això, sense perjudici de les accions legals que corresponguin.